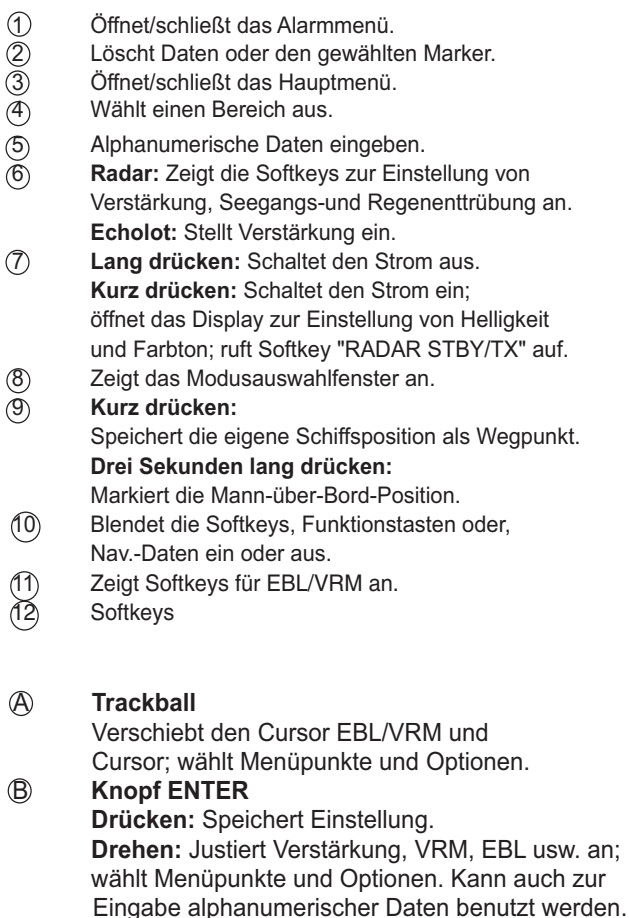


In dieser Kurzanleitung werden die grundlegenden Schritte für den Betrieb der Geräte behandelt. Weitere Informationen entnehmen Sie bitte dem Benutzerhandbuch.



1. [DISP] drücken, um das Display-Auswahlfenster anzuzeigen.
2. Mit Drehknopf [ENTER] einen Grundbildschirm wählen, dann drücken.
3. Mit Drehknopf [ENTER] eine Kombinationsanzeige wählen.
4. Den Knopf [ENTER] drücken.

<RADAR-Betrieb>

Senden und Standby

1. Taste [POWER/BRILL] kurz drücken.
 2. Softkey „RADAR STBY“ drücken, um TX aufzurufen.
 3. Den Softkey „RETURN“ drücken.
- Zur Rückkehr zu Standby den Softkey „RADAR TX“ drücken, um STBY aufzurufen.

Bereich wählen

Zum Ändern des Bereichs die Taste [RANGE (+ oder -)] drücken.

Verstärkung einstellen

1. Taste [GAIN] drücken.
2. Den Softkey „VERST“ drücken.

VERSTAERKUNG	
<input type="checkbox"/>	
<input checked="" type="radio"/>	AUTO SEEGANG
<input type="radio"/>	AUTO MODERAT
<input type="radio"/>	AUTO RUHIG SEE
<input type="radio"/>	MAN <input type="text" value="0"/>

3. Den Trackball benutzen, um AUTO SEEGANG, AUTO MODERAT, AUTO RUHIG SEE bzw. MAN (manuell) auszuwählen.
Zur manuellen Einstellung am Knopf [ENTER] drehen und dabei auf das Radarecho achten.
4. Zum Beenden Taste [GAIN] oder Softkey „ZURÜCK“ drücken.

SEEGANGSENTTRÜBUNG und REGENENTTRÜBUNG einstellen

1. Taste [GAIN] und anschließend Softkey „A/C SEE“ oder „A/C REGEN“ drücken, um das entsprechende Einstellfenster aufzurufen.

SEEGANGSENTTRÜBUNG	REGENENTTRÜBUNG
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>

Fenster „SEEGANGSENTTRÜBUNG“ Fenster „REGENENTTRÜBUNG“

2. Zum Einstellen am Knopf [ENTER] drehen.
3. Mit Taste [GAIN] oder Softkey „ZURÜCK“ bestätigen.

Entfernung mit variablem Messring (VRM) messen

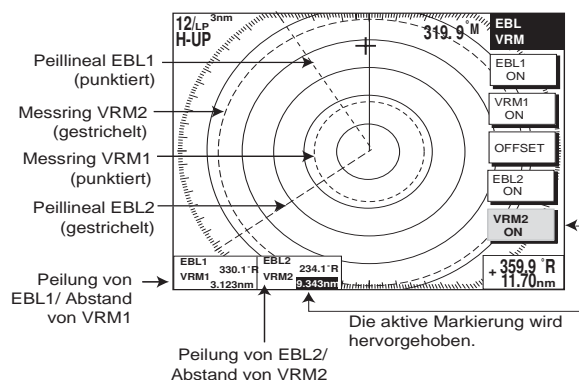
1. Erst Taste [VRM], dann entweder Softkey „VRM1 ON“ (punktierter Ring) oder „VRM2 ON“ (gestrichelter Ring) drücken, um den entsprechenden variablen Entfernungsmessring (VRM) anzuzeigen.
2. Am Knopf [ENTER] drehen, um den variablen Messring am inneren Rand eines Radarziels zu positionieren. Den VRM-Indikator ablesen, um die Entfernung festzustellen.

Zum Löschen eines Messrings erst den entsprechenden VRM-Softkey und anschließend die Taste [CLEAR] drücken.

Peilung messen

1. Erst Taste [EBL/VRM], dann entweder Softkey „EBL 1 EIN“ (punktierter Linie) oder „EBL 2 EIN“ (gestrichelte Linie) drücken, um das entsprechende Peillineal (EBL) anzuzeigen.
2. Am Knopf [ENTER] drehen, um das Radarziel mit dem Peillineal anzupeilen. Den EBL-Indikator ablesen, um die Peilung zu ermitteln.

Zum Löschen eines Peillineals erst den entsprechenden EBL-Softkey und anschließend die Taste [CLEAR] drücken.



<PLOTTER-Betrieb>

Kartenmaßstab ändern

Taste [RANGE -] (zum Verkleinern des Maßstabs und Vergrößern des Bildes) oder [RANGE +] (zum Vergrößern des Maßstabs und Verkleinern des Bildes) drücken.

Marker eingeben

1. Cursor dort positionieren, wo ein Marker erscheinen soll.
2. Softkey „MARK EINGEB“ drücken.

Wegpunkt an der eigenen Schiffposition eingeben

Taste [SAVE/MOB] kurz drücken, um Ihre Position als Wegpunkt zu speichern.

Wegpunkt mit dem Cursor eingeben

1. Taste [MENU] drücken und dann die Softkeys „WEGPUNKTE/ROUTEN“, „WEGPUNKTE“ und „WEGPUNK D CURSOR“ der Reihe nach drücken.
2. Cursor mittels Trackball an der Stelle positionieren, an der Sie den Wegpunkt eingeben möchten.
3. Softkey „NEUER WAYPOINT“ drücken.

4. Softkey „SPEICH“ drücken.

Route erstellen

1. Erst Taste [MENU], dann Softkeys „WEGPUNKTE/ROUTEN“ und „ROUTEN“ nacheinander drücken, um

das Menü „ROUTEN“ aufzurufen.

2. Softkey „NEUE ROUTE“ drücken, um das Fenster für die Eingabe einer neuen Route zu öffnen.

3. Softkey „LOKALE LISTE“ oder „ALPHA LISTE“ drücken, um die Wegpunktliste zu öffnen.
4. Mit dem Trackball einen Wegpunkt auswählen und Softkey „HINZUF WPT“ drücken.
5. Schritt 4 wiederholen, um die Route abzuschließen.
6. Softkey „SPEICH“ drücken, um die Route zu speichern, und dann Taste [MENU] drücken.

Wegpunkte als Ziel eingeben

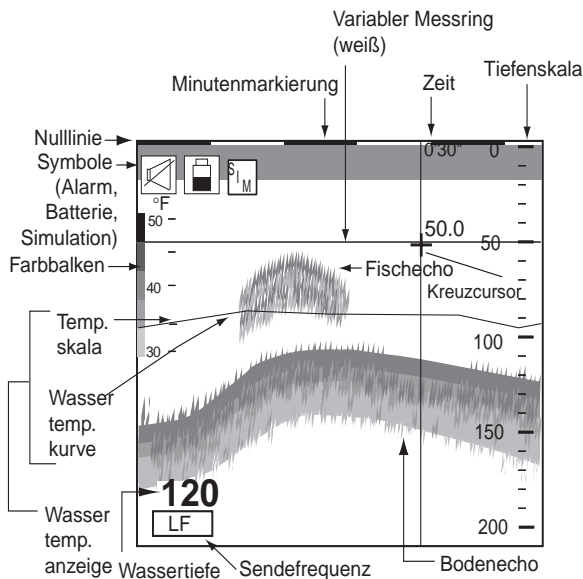
1. Mit dem Trackball einen Wegpunkt auf dem Plotdisplay wählen.
2. Den Softkey „GO TO WPT“ drücken.

Ankunftsalarm einstellen

1. Taste [ALARM] drücken.
2. „ANKUNFTSALARM“ auswählen.
3. Softkey „BEARB“ drücken, um das Fenster „Ankunftsalarm“ aufzurufen.

4. Mit dem Trackball „ON“ wählen.
5. Alarmbereich eingeben und Softkey „ENTER“ oder Knopf [ENTER] zum Speichern der Einstellung drücken.
6. Zum Beenden die Taste [ALARM] drücken.

<ECHOLOT-Betrieb>



Echolot-Betriebsart wählen

1. Softkey „MODUS“ drücken, um das Fenster für den Anzeigemodus aufzurufen.
2. Mit Drehknopf [ENTER] oder Trackball einen Bildschirm auswählen.
3. Softkey „ZURÜCK“ drücken, um das Fenster zu schließen.

Echolot-Automatikbetrieb

1. Softkey „AUTO/D.BOX“ drücken.
2. Mit Trackball oder Drehknopf [ENTER] FAHREN oder FISCHEN auswählen.
3. Den Softkey „ZURÜCK“ drücken.

Manueller Echolot-Betrieb

1. Softkey „CXDADO/AUTO“ drücken.
2. AUS (MANUAL) wählen und Softkey „ZURÜCK“ drücken.

Verstärkung einstellen

Taste [GAIN] drücken und Einstellung mit Knopf [ENTER] oder Trackball vornehmen.

Basisbereich ändern

Softkey „SHIFT“ drücken und Einstellung mit Knopf [ENTER] vornehmen.

Oberflächenstörungen reduzieren

1. Taste [MENU] und dann Softkey „ECHOLOT MENUE“ drücken.
2. STOERECHOS auswählen und Softkey „BEARB“ drücken, um das Fenster für Störechos aufzurufen.
3. Den Trackball nach oben oder unten bewegen.
4. Erst Softkey „ENTER“ und dann Taste [MENU] drücken, um das Menü zu schließen.

Bildlaufgeschwindigkeit

1. Taste [MENU] und Softkey „ECHOLOT MENUE“ nacheinander drücken.
2. BILDLAUF auswählen und Softkey „BEARB“ drücken, um das Fenster für den Bildlauf aufzurufen.
3. Mit dem Trackball die gewünschte Geschwindigkeit einstellen.
4. Erst Softkey „ZURÜCK“ und dann Taste [MENU] drücken, um das Menü zu schließen.

Echolot-Alarme aktivieren

1. Die Taste [ALARM] drücken, um das Menü ECHOLOT ALARM aufzurufen.
2. Mit dem Trackball den Alarm aus „BODEN ALARM“, „TEMPERATURALARM“, „FISCH ALARM“ und „FISCH ALARM (B/L)“ auswählen.
3. Den Softkey „BEARB“ drücken.
4. „ON“ auswählen (für „TEMPERATURALARM“, „INNERH“ oder „AUSSERH“), und den Alarmbereich eingeben.
5. Softkey „ENTER“ (oder Taste [ENTER]) und anschließend Taste [ALARM] drücken, um das Menü zu schließen.